



Coding Competition Guidebook

Small Ideas / Big Impact



Code
for a Brighter
Future!





Welcome to

Totolab Coding Competition 2026!

Bersama kita bisa
berkarya untuk
dunia yang lebih
aman!

Totolab Coding Competition 2026 adalah kompetisi coding yang diselenggarakan oleh Totolab untuk mengasah kreativitas, logika, dan kemampuan pemecahan masalah melalui teknologi.

Di tahun ini, peserta diajak untuk membuat proyek coding dengan tema **"Disaster Tech Architect: Code Your Solution for a Safer World"** dengan menggunakan platform Scratch 3.0.

Panduan ini akan membantu kamu memahami alur kompetisi, kategori peserta, ketentuan teknis, serta tips persiapan. Yuk, baca dengan saksama dan siapkan karya terbaikmu!

Salam hangat,

Tim Totolab

Siap
Coding?
Let's Go!





DAFTAR ISI

Temukan informasi penting seputar kompetisi di halaman berikut.

1 Welcome 01

2 The 4 Disaster Missions 03

3 Kategori Peserta 04

4 Timeline & Tahapan Kompetisi 05

5 Ketentuan Karya 06

6 Panduan Pengumpulan 06

8 Aturan Lomba 07

9 Rubrik Penilaian 08

10 Grand Final Bandung 09

11 Registrasi & FAQ 10

12 Kontak 11



Kontak Panitia

 **Instagram**
@totolab_competition

 **Website**
[www.totolab.id/\(url\)](http://www.totolab.id/(url))

 **Email**
(email)

 **WhatsApp / Contact**
0812-2198-7050



KENALI KATEGORI KODINGMU

Pilih kategorimu berdasarkan tingkat sekolah dan usia.

SATU PLATFORM. TIGA TINGKATAN. IDE TANPA BATAS.

01

LITTLE CODER

Audience

- SD Kelas 1-3
- Usia 7-9 tahun

Platform

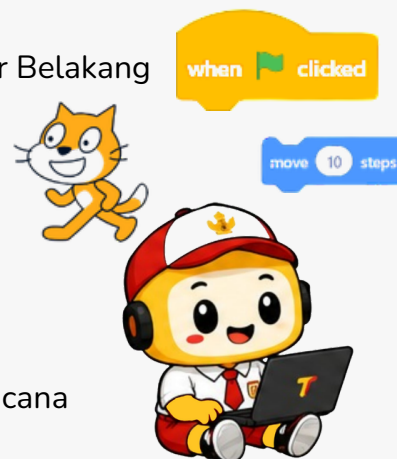
Scratch 3.0

Fokus teknis

- Minimum 2 Sprite & 1 Latar Belakang
- Events
- Motions
- Looks
- Sounds
- Broadcast sederhana

Contoh Proyek

- Buku Cerita Interaktif
- Animasi Edukasi Siaga Bencana
- Game Aecade Sederhana



02

YOUNG CODER

Audience

- SD Kelas 4-6
- Usia 10-12 tahun

Platform

Scratch 3.0

Fokus teknis

- Variabel
- Kondisi Logika : IF-THEN-ELSE
- Loop : Repeat / Forever
- blok kustom sederhana

Contoh Proyek

- Game Edukasi Mitigasi
- Game Arcade Pemadam Api
- Game Simulasi Evakuasi



03

TEEN CODER

Audience

- SMP Kelas 7-9
- Usia 13-15 tahun

Platform

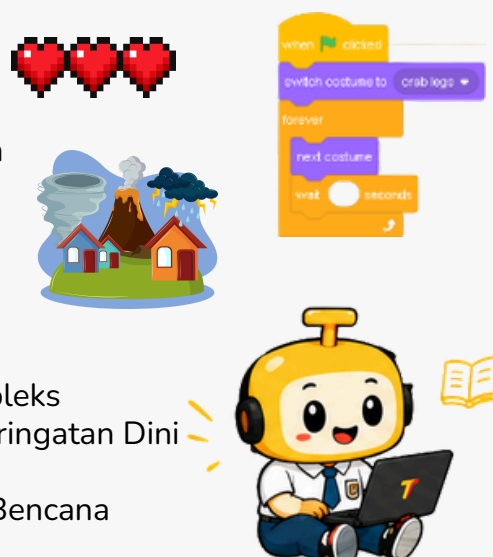
Scratch 3.0

Fokus teknis

- Lists / Array
- Kloning
- Blok Kustom dengan parameter / input
- Formula Matematika
- Jarak, gravitasi, dan koordinat kompleks

Contoh Proyek

- Game Strategi Kompleks
- Simulator Sistem Peringatan Dini (EWS)
- Sistem Manajemen Bencana Interaktif



THE COMPETITION JOURNEY

From your first submission to the Grand Final.

Your idea. Our stage. A bigger impact.

01

ONLINE SUBMISSION

1 - 30 NOVEMBER



Kirimkan proyek Scratch 3.0 dan berkas-berkas yang diperlukan secara daring.

Kirimkan solusi teknologi penanggulangan bencana terbaik Anda.

02

JUDGING

1 - 15 DESEMBER



Proyek yang diajukan ditinjau dan dievaluasi berdasarkan kriteria kompetisi.

Tunjukkan kreativitas, logika, fungsionalitas, dan relevansi Anda terhadap tantangan tersebut.

03

GRAND FINAL — BANDUNG

20 DESEMBER



Para finalis melanjutkan ke Grand Final luring di Bandung.

Live Coding + Project Presentation & Q&A

READY TO TAKE YOUR PROJECT FURTHER?





KETENTUAN KARYA & PANDUAN PENGUMPULAN

Pastikan karya dan seluruh berkas pendukung sudah sesuai ketentuan sebelum dikumpulkan

01 KETENTUAN KARYA



FORMAT FILE PROJECT

File proyek Scratch 3.0 (.sb) dan file pendukung lainnya sesuai ketentuan.



NAMA FOLDER & FILE

Gunakan format nama yang jelas dan konsisten

(Kategori)_(NamaPeserta)_(NamaSekolah)_(Judul Karya)

TeenCoder_RianPratama_SMPN1Bandung_EWSTsunami.sb3



KARYA ORISINAL

Karya harus dibuat sendiri, belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi lain, dan tidak melanggar hak cipta

KELENGKAPAN BERKAS

1. File utama proyek - format .sb3
2. Screenshot - minimal 2 tangkapan layar
3. Video Demo - 1-3 menit, format MP4, menampilkan gameplay dan suara peserta menjelaskan karya
4. Dokumen Pendukung - PDF berisi :
 - Deskripsi singkat dari idenya, storyline, dan hubungan tema
 - Pernyataan Originalitas
 - Deklarasi Penggunaan AI, jika ada



02 PANDUAN PENGUMPULAN GOOGLE DRIVE

Unggah **SELURUH** berkas ke 1 folder Google Drive Publik

Anyone with the link can view

1 BUAT FOLDER

Gunakan 1 folder Google Drive untuk seluruh berkas submission.

2 UPLOAD SEMUA BERKAS

Masukkan file .sb3, screenshots, video demo, dan dokumen pendukung ke dalam folder

3 ATUR AKSES LINK

Pastikan folder dapat diakses oleh panitia melalui link

4 KIRIM LINK

Salin tautan folder Google Drive dan Kirimkan melalui formulir pendaftaran/pengumpulan sesuai ketentuan.



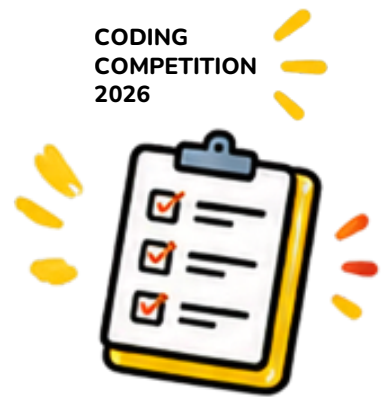
CHECK BEFORE YOU SUBMIT!

- ✓ File .sb3 sudah tersedia
- ✓ Minimal 2 screenshots sudah tersedia
- ✓ Video demo 1-3 menit sudah tersedia

- ✓ Dokumen PDF sudah tersedia
- ✓ Nama folder/file sudah sesuai format
- ✓ Google Drive dapat diakses melalui link

ATURAN LOMBA

Pastikan karya kamu sesuai dengan ketentuan berikut agar dapat dinilai dengan adil.



DOS & DON'TS CODING

✓ DO'S

- ✓ Menggunakan Scratch 3.0 sesuai kategori yang dipilih.
- ✓ Membuat karya orisinal dan sesuai tema yang diberikan.
- ✓ Merampikan logistik pemrograman yang jelas dan terstruktur.
- ✓ Menggunakan aset (sprite, backdrop, sound, dll) yang diperbolehkan.
- ✓ Menggunakan format penamaan file dan folder yang ditentukan.
- ✓ Mengangkat tema kebencanaan dengan pendekatan yang positif dan solutif.
- ✓ Mengurangkan bahasa yang sopan, jelas dan mudah dipahami.
- ✓ Menampilkan pesan edukatif dan bermanfaat.
- ✓ Menggunakan visual, teks, dan audio yang sesuai usia peserta.



✗ DONT'S

- ✗ Menggunakan bahasa pemrograman selain Scratch 3.0.
- ✗ Menyalin karya orang lain (plagiarisme).
- ✗ Menggunakan konten yang melanggar hak cipta atau tidak pantas.
- ✗ Memodifikasi, merusak, atau mencoba mengakali sistem penilaian.
- ✗ Mengunggah karya yang tidak sesuai dengan ketentuan lomba.
- ✗ Mengandung unsur kekerasan, SARA, diskriminasi, atau ujaran kebencian.
- ✗ Menggunakan konten yang tidak pantas untuk anak-anak dan remaja.
- ✗ Menampilkan informasi yang tidak valid atau menyesatkan.
- ✗ Menggunakan musik, gambar, atau aset berhak cipta tanpa izin.

RUBRIK PENILAIAN

Karya kamu akan dinilai berdasarkan beberapa aspek berikut.



BOBOT PENILAIAN

TOTAL: 100%



1. KREATIVITAS & INOVASI

Ide yang orisinal, cara penyampaian yang unik, dan nilai tambah dari solusi yang dibuat.

20%



2. LOGIKA & ALGORITMA

Penerapan konsep pemrograman yang tepat, struktur kode yang rapi, dan alur logika yang jelas.

25%



3. FUNGSIONALITAS

Karya dapat berjalan dengan baik sesuai tujuan, fitur bekerja dengan tepat, dan minim error.

15%



4. RELEVANSI DENGAN TEMA

Kesesuaian karya dengan tema kebencanaan, serta dampak atau manfaat yang dihasilkan.

15%



5. CERITA / PENGALAMAN PENGGUNA

Kejelasan penyampaian ide, kualitas dokumentasi (video/screenshot), dan kemampuan menjelaskan karya.

10%



6. ORIGINALITAS

Kerapian file, kesesuaian format, dan kelengkapan berkas pendukung yang disarankan.

10%



7. VISUAL & AUDIO

Kualitas tampilan dan audio pendukung

5%

GRAND FINAL OFFLINE – BANDUNG

Finalists take their project to the next level.



01 LIVE CODING CHALLENGE

🕒 45 MENIT



1. DAPATKAN MYSTERY CHALLENGE

Finalis akan menerima tantangan misterius berupa fitur baru atau masalah yang harus ditambahkan ke dalam proyek Scratch mereka.



2. BAWA PERANGKAT PRIBADI

Laptop pribadi, charger, dan earphone kabel (dengan kabel).



3. DILARANG

Membawa flashdisk berisi kode program, membuka tutorial online, atau menggunakan AI seperti ChatGPT/Copilot.



02 PROJECT PRESENTATION & Q&A

🕒 8 MENIT



1. PRESENTASI DI DEPAN JURI

Finalis akan mempresentasikan proyek mereka di hadapan dewan juri.



2. ALUR PRESENTASI

Materi presentasi meliputi:

- 1 Latar belakang masalah bencana
- 2 Solusi coding menggunakan Scratch
- 3 Cara kerja kode
- 4 Dampak edukatif dari karya



SKEMA NILAI AKUMULASI



ONLINE
SUBMISSION

60%



LIVE CODING
CHALLENGE

25%



PRESENTATION &
Q&A

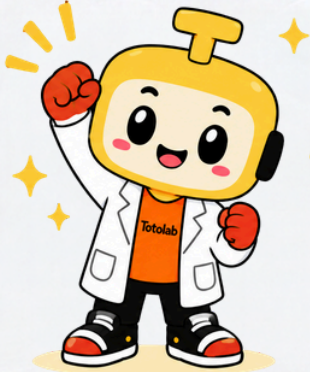
15%

SIAPKAN KARYA, SIAPKAN LOGIKA.
SIAP TAMPIL DI DEPAN JURI.

PAKET REGISTRASI

Pilih paket registrasi yang sesuai dengan kebutuhanmu dan jadilah bagian dari Totolab Coding Competition 2026!

PERORANGAN



Biaya Registrasi

RP/ 150.000 / PESERTA



Fasilitas

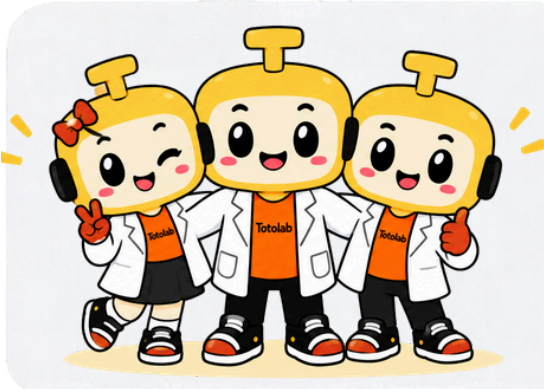
(LATER)



Cara Daftar

(WEBSITE)

SCHOOL PACKAGE



Paket	Biaya / Siswa	Total
5 Siswa	Rp. 125.000	Rp. 625.000
10 Siswa	Rp. 100.000	Rp. 1.000.000
15 Siswa	Rp. 75.000	Rp. 1.125.000

**PILIH PAKET SESUAI
KEBUTUHANMU**



Detail biaya dan fasilitas mengikuti informasi resmi pendaftaran.



SIAP DAFTAR?



LINK / QR
REGISTRASI

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS (FAQ)

Temukan jawaban untuk pertanyaan yang sering muncul di sini. Jika masih ada pertanyaan lain, jangan ragu untuk menghubungi kami.



Q1 Siapa saja yang boleh mengikuti kompetisi ini?

Kompetisi ini terbuka untuk siswa SMP dan SMA/SMK se-Indonesia.



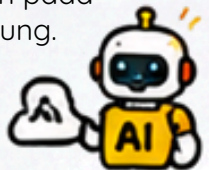
Q2 Apakah boleh mengerjakan secara berkelompok?

Tidak. Kompetisi ini bersifat individu. Setiap peserta hanya boleh mengirimkan 1 karya.



Q3 Apakah boleh menggunakan AI untuk membantu pengerjaan?

Peserta diperbolehkan menggunakan AI dengan ketentuan mencantumkan AI Usage Declaration pada dokumen pendukung.



Q4 Platform apa yang digunakan untuk mengerjakan karya?

Karya dapat dibuat menggunakan Scratch 3.0, baik secara online maupun offline.



Q5 Bagaimana jika ada kendala teks saat mengumpulkan berkas?

Pastikan semua berkas sudah sesuai ketentuan dan dapat diakses melalui Google Drive. Jika ada kendala, segera hubungi panitia.



Q6 Di mana pengumuman hasil seleksi dan informasi selanjutnya?

Informasi terbaru akan diumumkan melalui website dan media sosial resmi Totolab.



Q7 Apakah ada sertifikat untuk semua peserta?

Semua peserta yang lolos seleksi administrasi akan mendapatkan sertifikasi partisipasi. Sertifikasi untuk finis dan pemenang akan diberikan sesuai ketentuan.



Q8 Jika saya masih memiliki pertanyaan lain, harus menghubungi siapa?

Kamu bisa menghubungi panitia melalui email resmi atau DM media sosial Totolab.



Jangan ragu untuk bertanya! Kami siap membantu!



TOGETHER FOR A BRIGHTER FUTURE



Bersama, kita wujudkan generasi kreatif, solutif,
dan siap menghadapi tantangan masa depan.

OUR PROUD SPONSOR

LOGO
SPONSOR

LOGO
SPONSOR

LOGO
SPONSOR

FOLLOW US



@totolab.id



@totolab.id



Totolab



www.totolab.id

Stay Connected
for more updates,
news, and
inspiring content!

